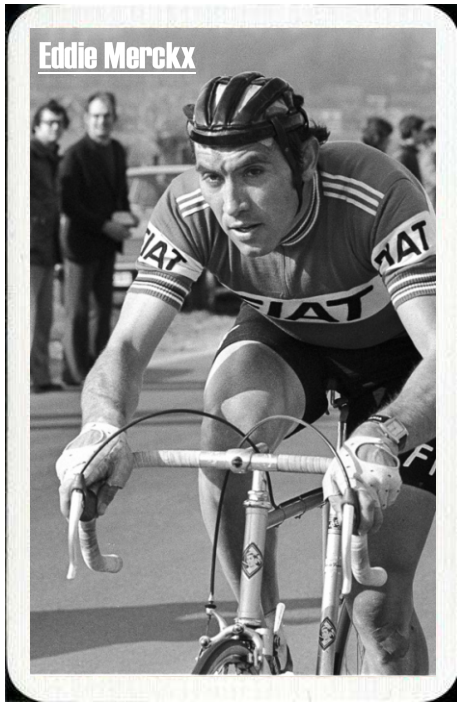
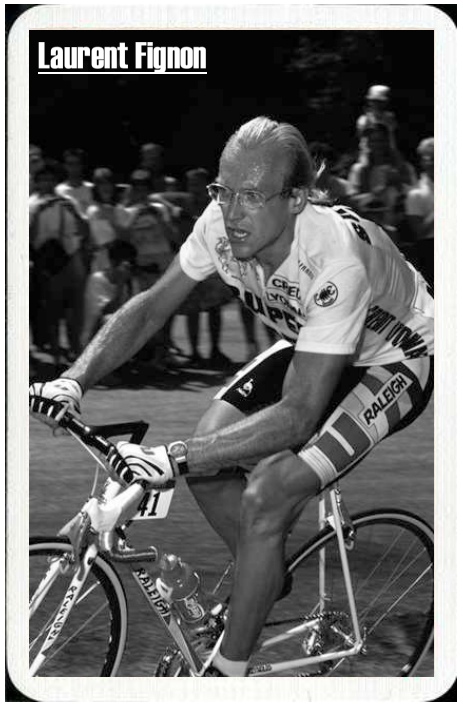
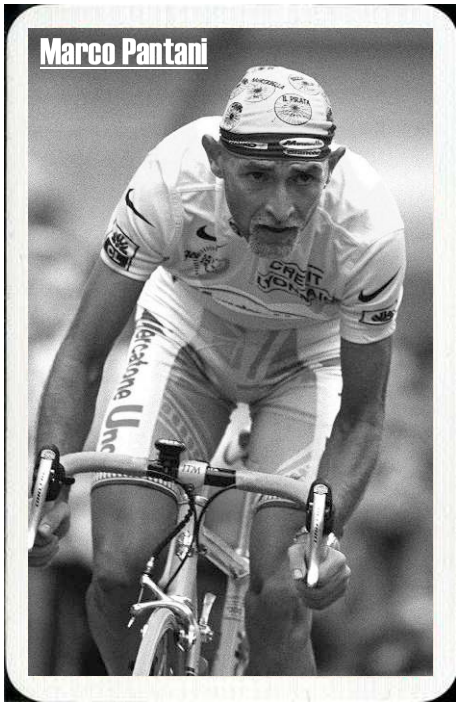
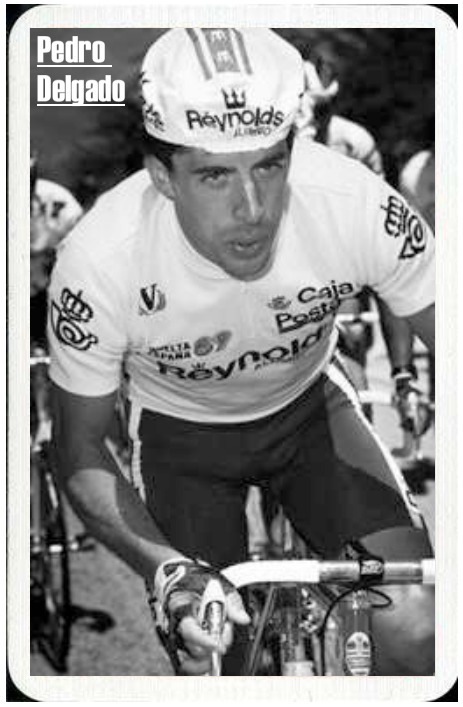

Eddie Merckx
FIAT

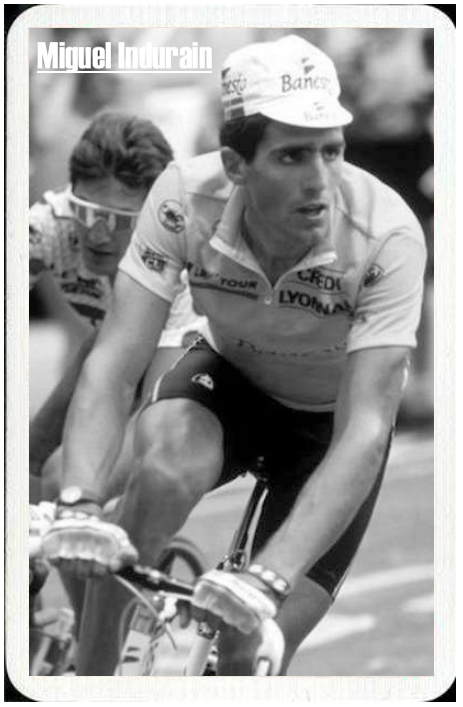

Laurent Fignon
RALEIGH

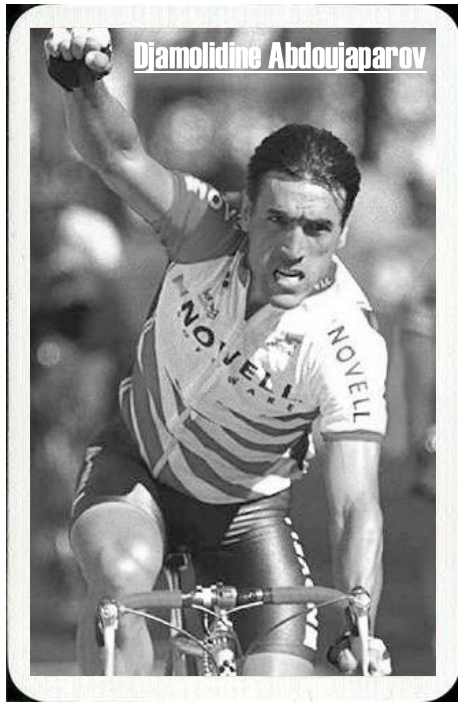

Marco Pantani


Pedro
Delgado
Reynolds
Caja
Postal


Bernard Hinault


Fausto Coppi


Miguel Indurain


Djamolidine Abdoujaparov
NOVELL

FLAMME ROUGE

Perico

Peut obtenir de l'aspiration dans les montées

Permanent



FLAMME ROUGE

Il Pirata

Peut avancer jusqu'à 6 cases dans **les montées**

Permanent



FLAMME ROUGE

Le Professeur

Recycler la main du coureur au bas du paquet et prendre 4 cartes

---

Une fois par étape



FLAMME ROUGE

Le Cannibale

Après donner l'aspiration à un autre **coureur, avancer un espace.**

Permanent



FLAMME ROUGE

Terreur de Tashkent

Défaussez une carte de fatique de la main du joueur, retirez-la du jeu. Puis, prennez une autre carte.

Une fois par étape



FLAMME ROUGE

El Navarro

Dans les descentes, ajoutez +1 à **la valeur du déplacement.**

Automatique



FLAMME ROUGE

Il Campionissimo

Aucun coureur peut obtenir aspiration de ce joueur.

Automatique



FLAMME ROUGE

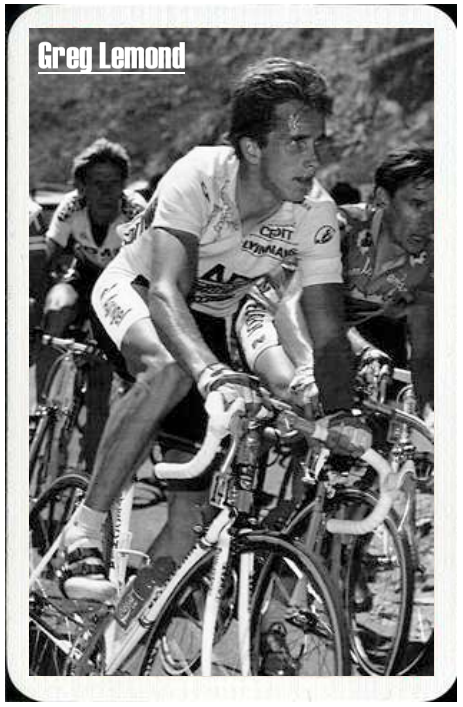
Le Blaireau

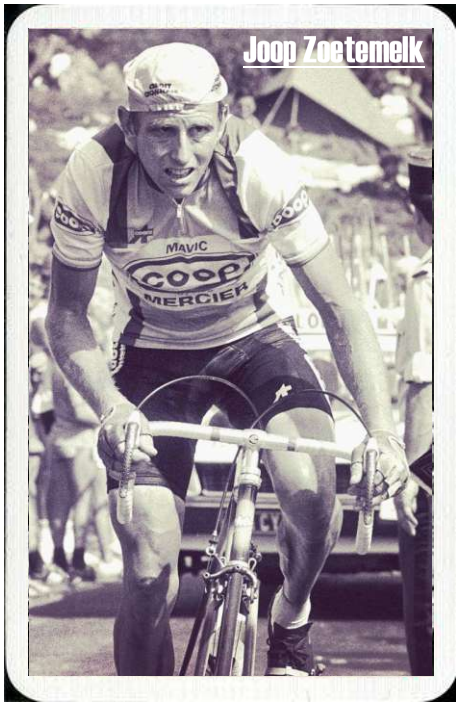
Quand toutes les cartes sont révélées, ce coureur ajoute +1 à la valeur de la carte qu'il a joué.

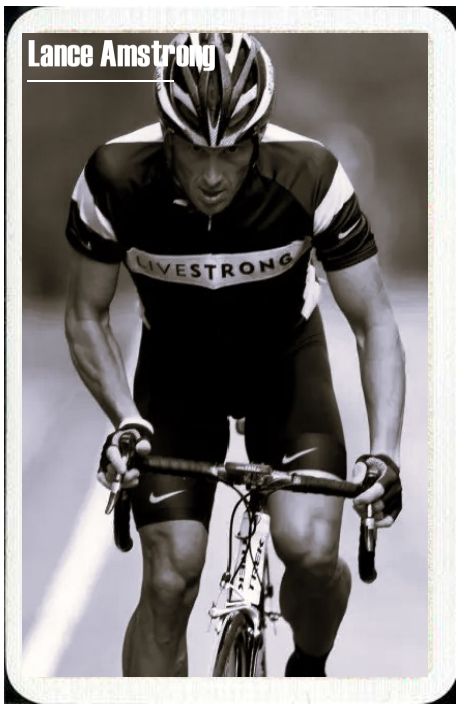
Une fois par étape

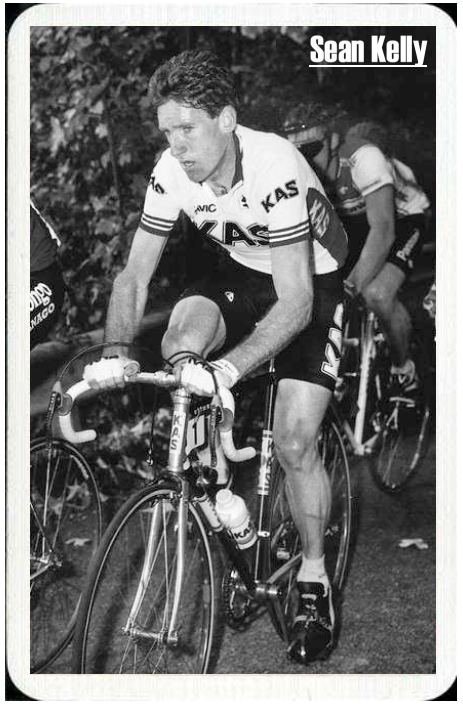



Johan Museeuw


Greg Lemond


Joop Zoetemelk
MAVIC
coop
MERCIER


Lance Amstrong
LIVESTRONG


Sean Kelly
KAS


Jacques Anquetil


Raymond Poulidor
gan
MERCI


Rik Van Looy
FAEMA
29

The boss

Il peut se défausser d'une carte fatigue en plus entre deux étapes.

Permanent



FLAMME ROUGE

JOOP

Quend il est derrière d'un autre coureur, il peut compter le même nombre d'e spaces malgré que le valeur de sa carte soit inférieur.

Une fois par étape



FLAMME ROUGE

Le Monster

Il peut obtenir une aspiration à deux cases du coureur devant lui.

Une fois par étape



FLAMME ROUGE

Le lion des Flandres

Peut obtenir l'aspiration dans les zones de pavées.

Permanent



FLAMME ROUGE

RICK II

Il ajoute +1 à la valeur de sa carte quand il se trouve dans une des trois cases avant la ligne d'arrivée ou dans un sprint intermédiaire.

Permanent



FLAMME ROUGE

Pou - Pou

Il peut défausser 2 cartes de fatigue dans une déscente ou une zone de ravitaillement.

Une fois par étape



FLAMME ROUGE

Monsieur Chrono

Quand il joue une carte de fatigue il avance de 3 cases au lieu de 2.

Permanent



FLAMME ROUGE

King Kelly

Dans une zone de pavées, s'il doit arriver à une case occupée, avance à la suivante case non occupée.

Une fois par étape

